

Einbettung mit Trelliskodes

YAECS – Yet Another Error Correcting Code in Steganography

Benjamin Kellermann

Fakultät Informatik
Lehrstuhl Datenschutz und Datensicherheit

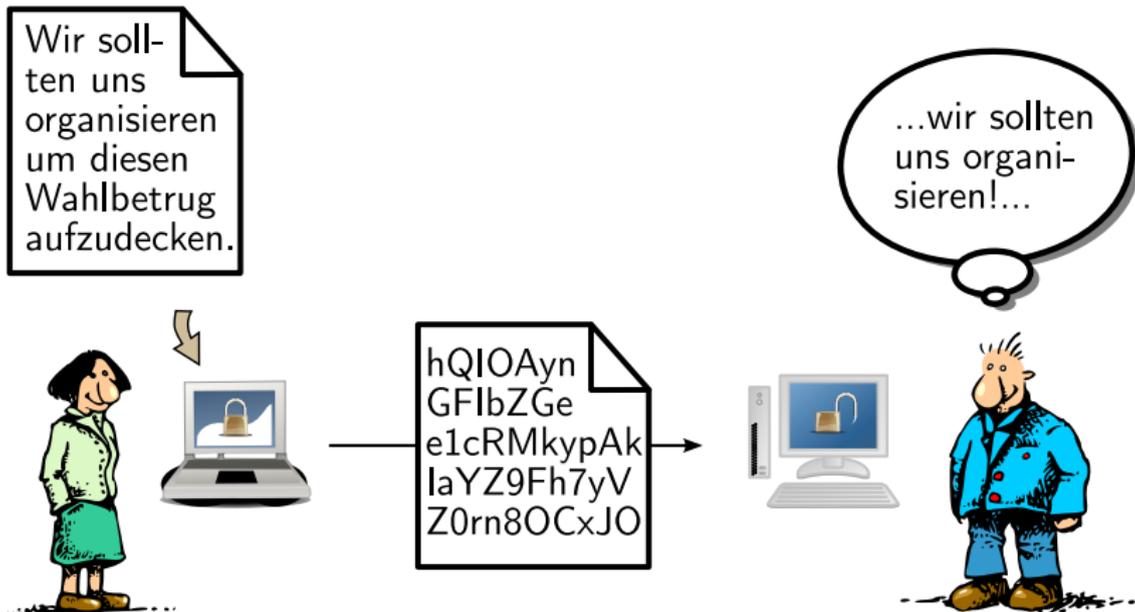
20.12.2007



Gliederung

- 1 Einleitung
 - Was ist Steganographie?
 - Was ist Kanalkodierung?
 - Was hat Steganographie mit Kanalkodierung zu tun?
- 2 Faltungskodes – Grundlagen
 - Darstellung
 - Kodierung
 - Dekodierung
- 3 Steganographisches Kodieren mit Faltungskodes
 - Ausnutzung der Fehlerkorrektur
 - Kodierung ohne festen Startzustand
 - Einbeziehung des Startzustandes
 - Weitere Verbesserungen
- 4 Zusammenfassung und Ausblick

Steganographie?



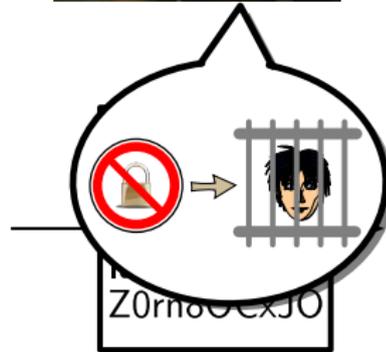
Kryptographie um Nachrichteninhalte zu verbergen

Steganographie?

Wir sollten uns organisieren um diesen Wahlbetrug aufzudecken.

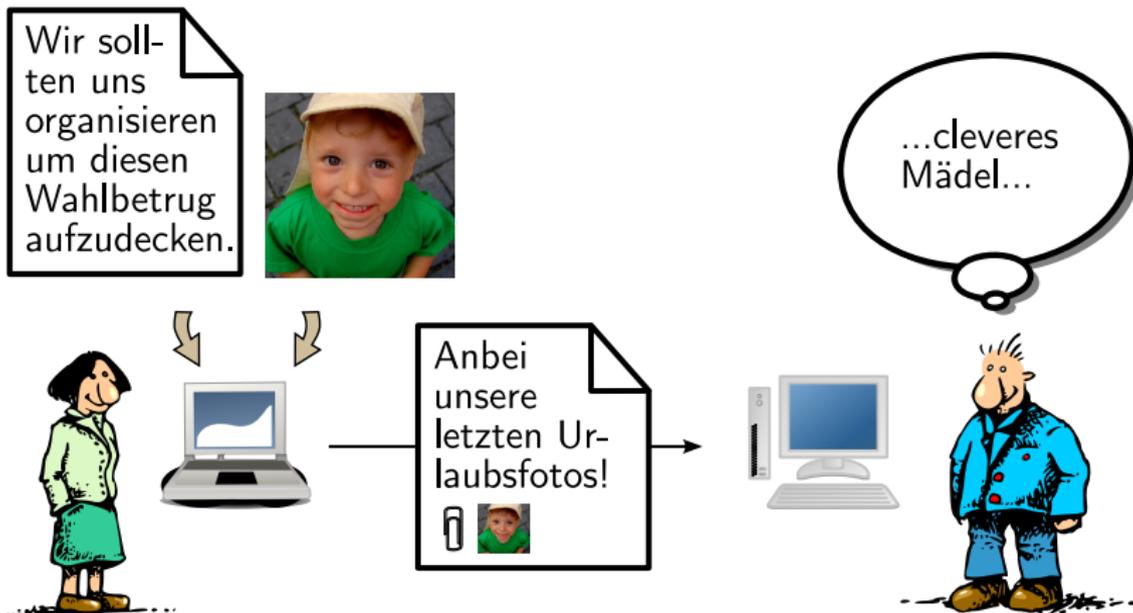


...wir sollten uns organisieren!...



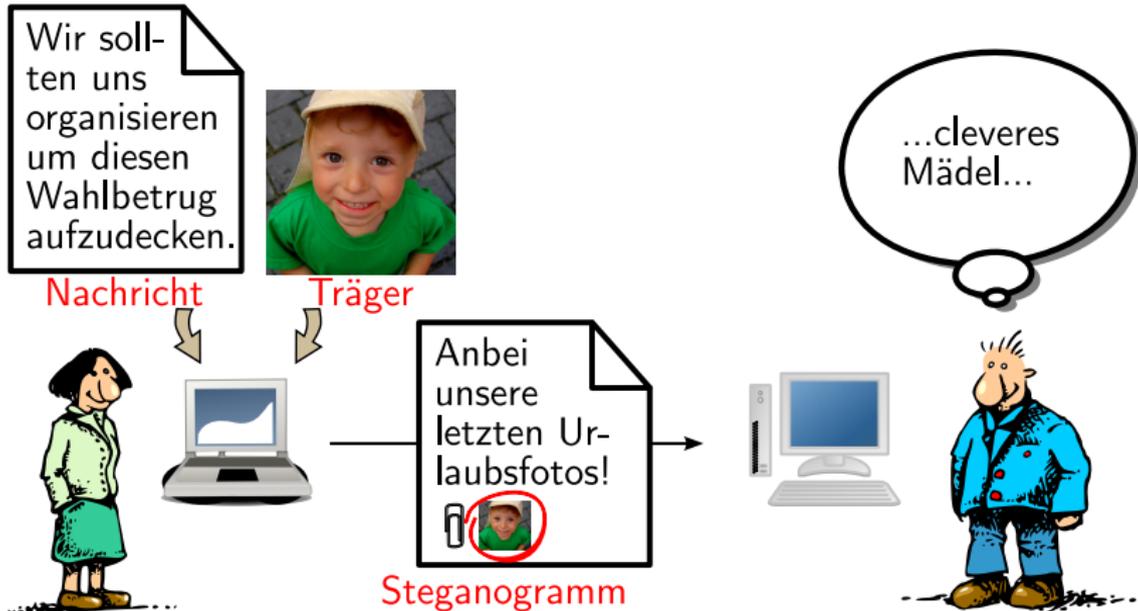
Kryptoverbote machen vertrauliche Kommunikation unmöglich

Steganographie?



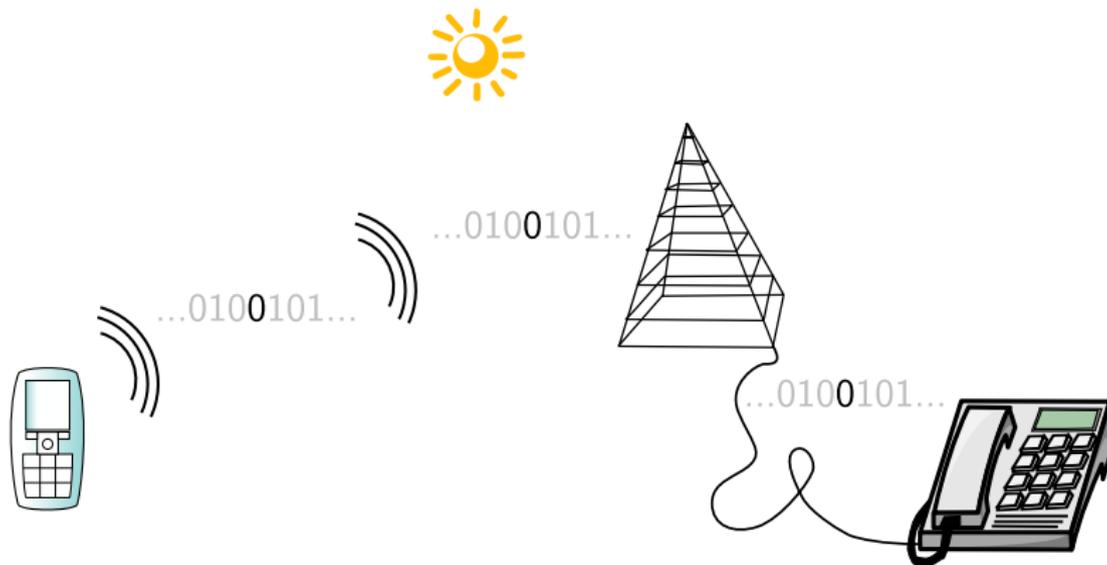
Mit Steganographie ist ein Kryptoverbot nicht durchsetzbar

Steganographie?



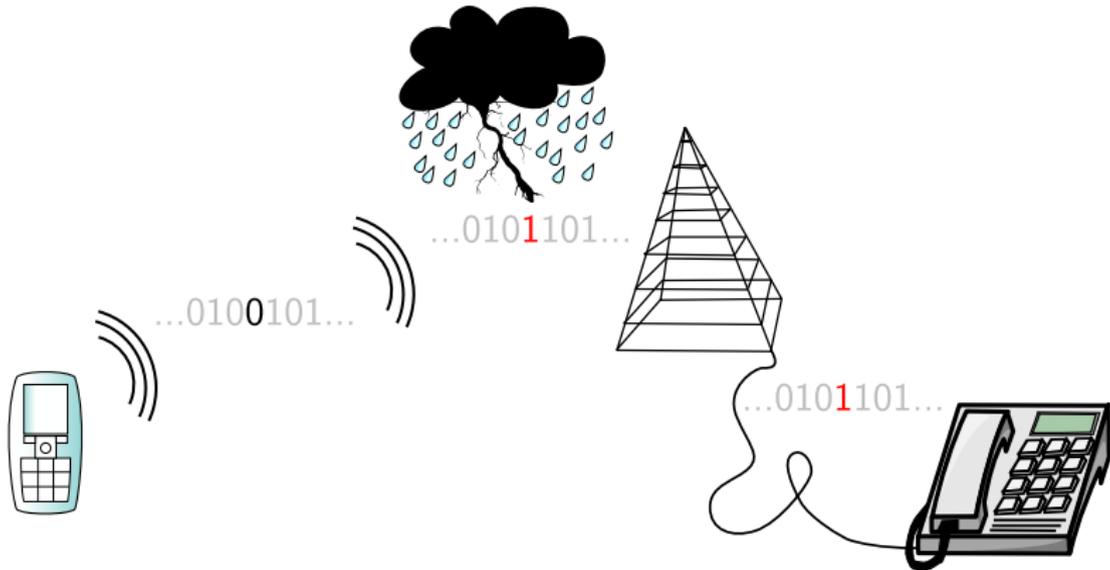
Terminologie

Kanalkodierung?



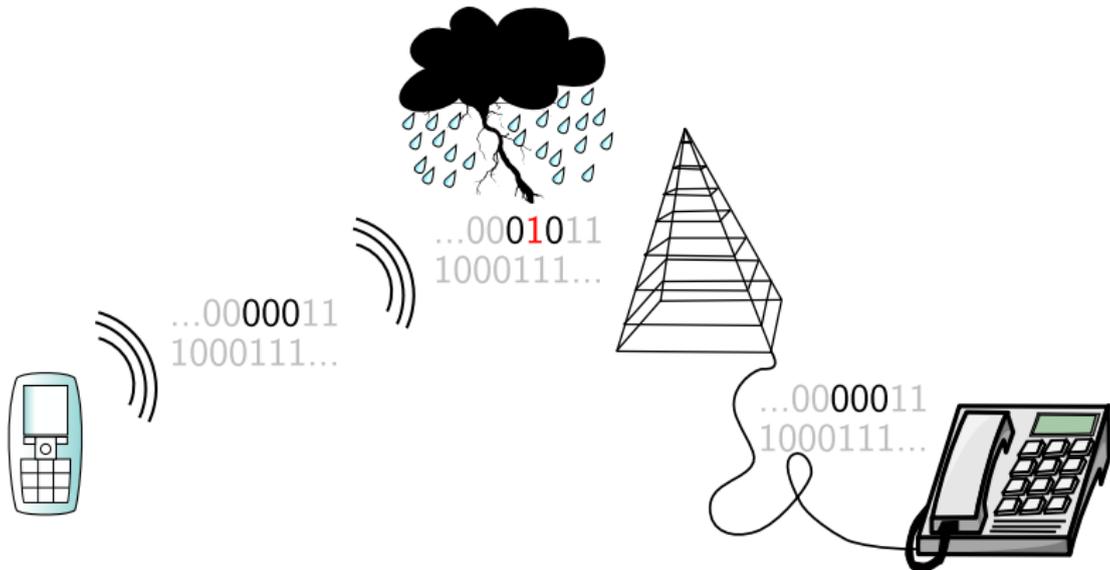
Normale Datenübertragung

Kanalkodierung?



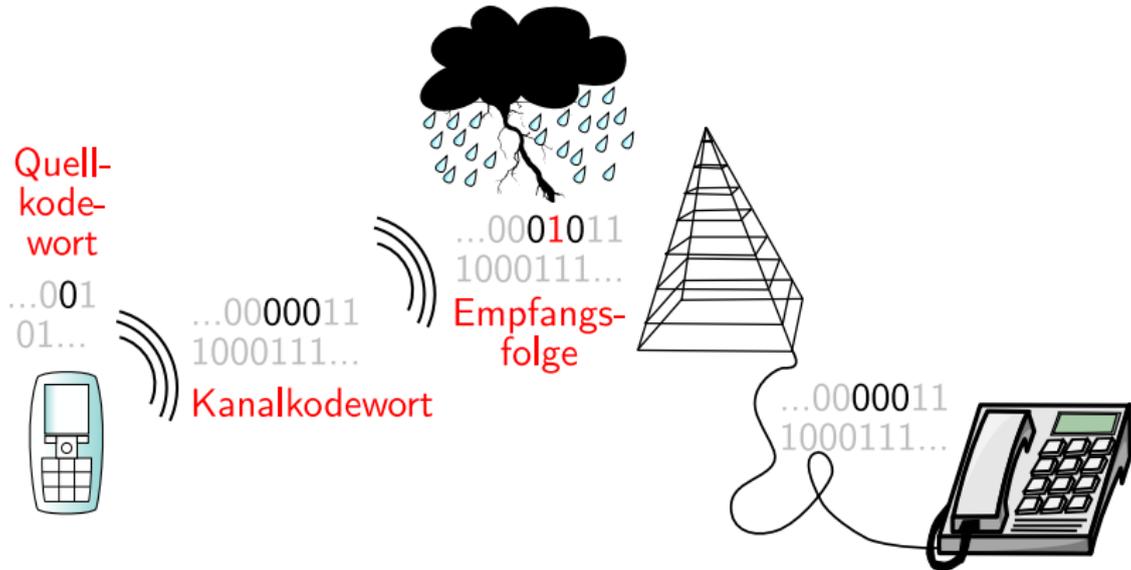
Daten werden u. a. durch Umwelteinflüsse verfälscht

Kanalkodierung?



durch Hinzufügen von Redundanz kann Fehler korrigiert werden

Kanalkodierung?



Terminologie

Worum geht es überhaupt?

- erstes Schema 1998 von Ron Crandall vorgestellt (Hamming- und Golaykodes)
- Kanalkodierung nutzen um weniger Bits im Träger zu ändern
- weitere Methoden von Winkler, Schönfeld und Fridrich

wichtige Kenngrößen

- Einbettungsrate $\alpha = \frac{\text{Nutzstellen}}{\text{benötigte Stellen}}$
- Einbettungseffizienz $e = \frac{\text{Nutzstellen}}{\text{durchschnittlich gekippte Bits}}$

Worum geht es überhaupt?

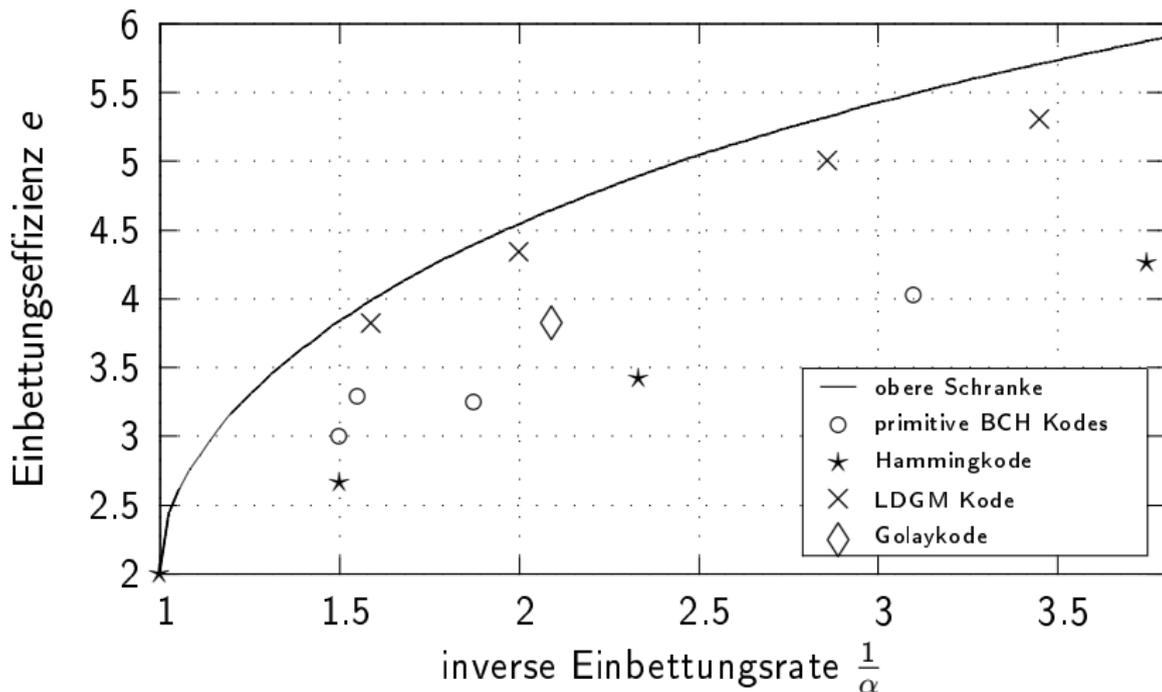
- erstes Schema 1998 von Ron Crandall vorgestellt (Hamming- und Golaykodes)

Bsp: (7,4)-Hammingkode \implies 3 Bit in 7 Bit einbetten mit max. 1 Änderung

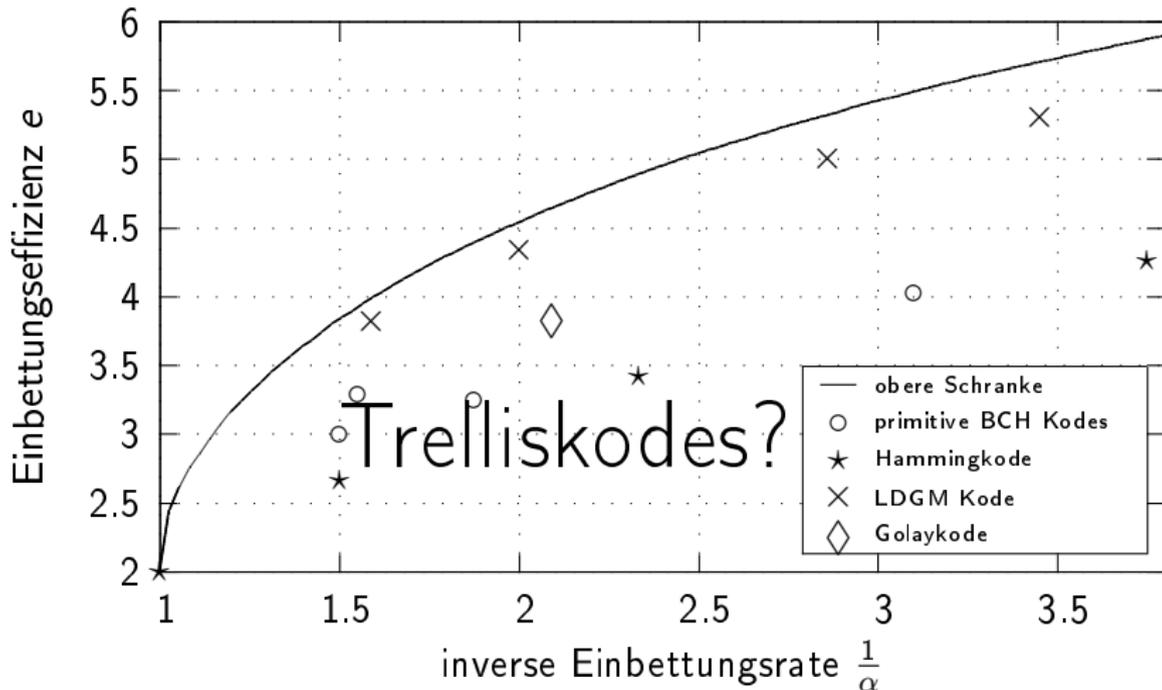
wichtige Kenngrößen

- Einbettungsrate $\alpha = \frac{\text{Nutzstellen}}{\text{benötigte Stellen}} = \frac{3}{7}$
- Einbettungseffizienz $e = \frac{\text{Nutzstellen}}{\text{durchschnittlich gekippte Bits}} = \frac{3}{1.7+0.1}$

Bisherige Methoden im Überblick



Bisherige Methoden im Überblick



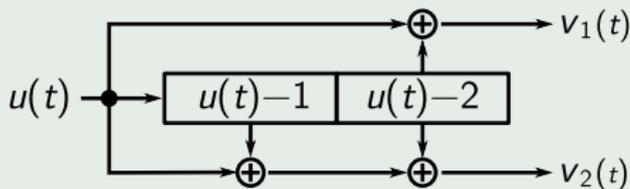
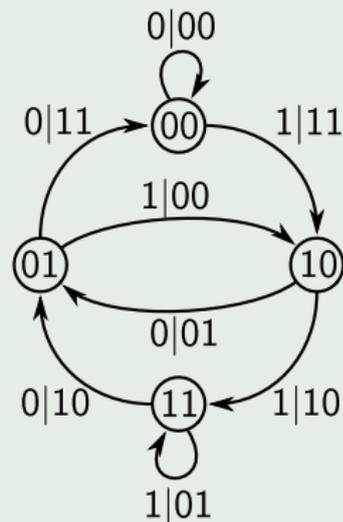
Darstellungsformen

Beispiel

Faltungskode mit der Generatormatrix

$$G = \begin{pmatrix} 101 \\ 111 \end{pmatrix} = (5_8, 7_8).$$

Darstellung als Schieberegister

Darstellung als
Zustandsautomat

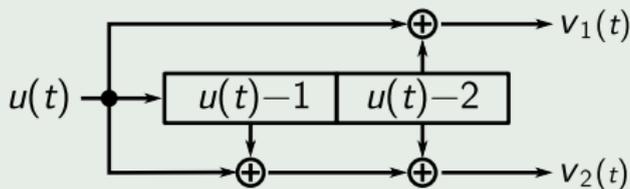
Darstellungsformen

Beispiel

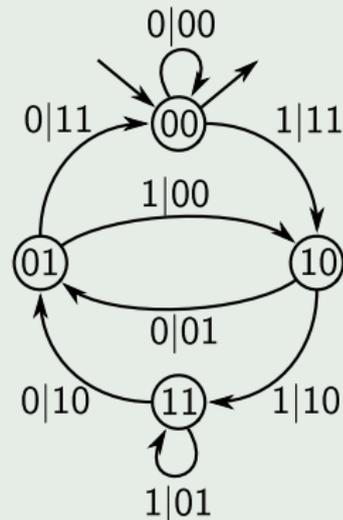
Faltungskode mit der Generatormatrix

$$G = \begin{pmatrix} 101 \\ 111 \end{pmatrix} = (5_8, 7_8).$$

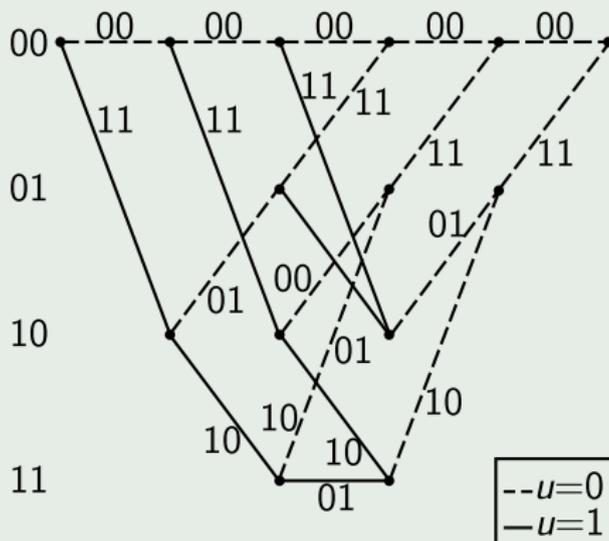
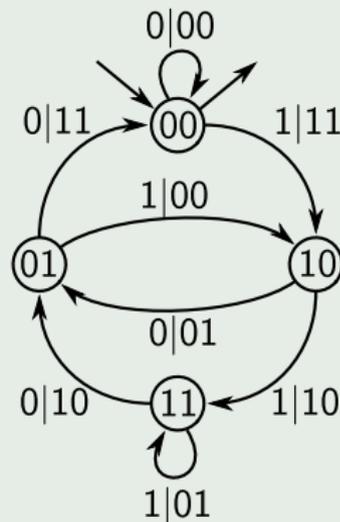
Darstellung als Schieberegister



Darstellung als Zustandsautomat

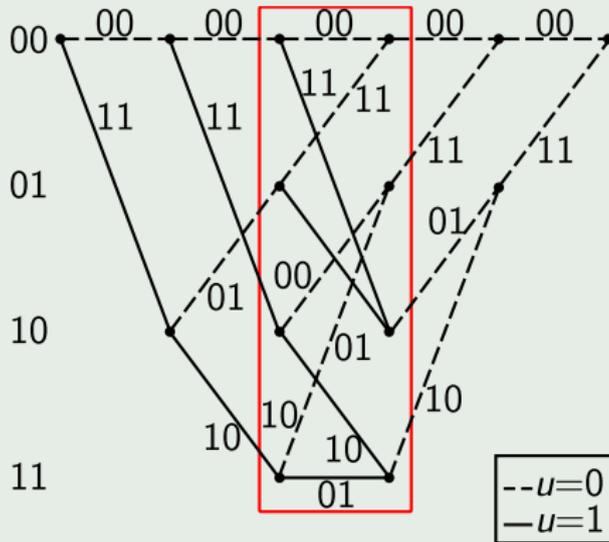


Darstellungsformen

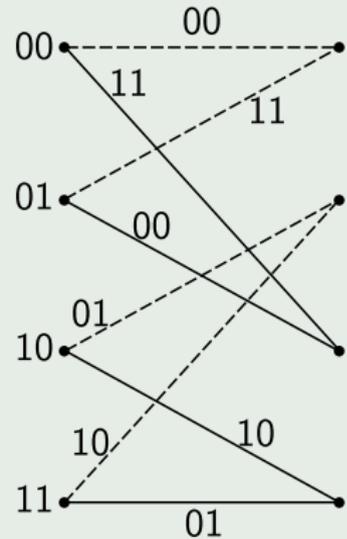
Darstellung als
TrellisdiagrammDarstellung als
Zustandsautomat

Darstellungsformen

Darstellung als Trellisdiagramm



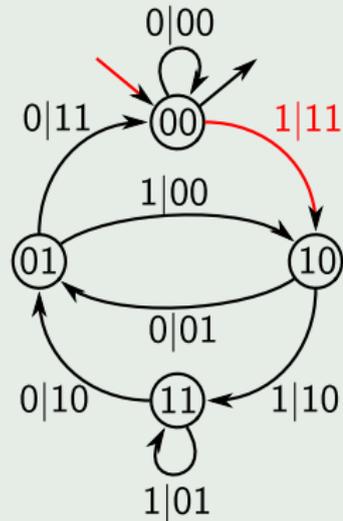
Darstellung als verkürztes Trellis



Kodierung mit Faltungskodes

Mit Zustandsautomat

a^* 1 0 1

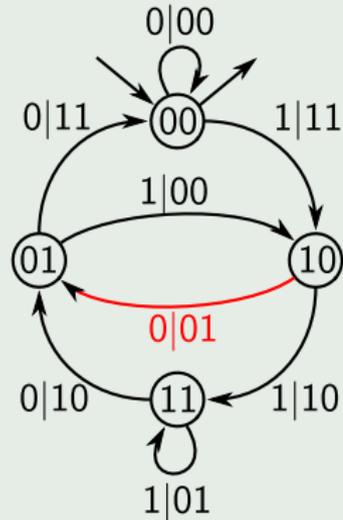


a 11 01 00 01 11

Kodierung mit Faltungskodes

Mit Zustandsautomat

a^* 1 0 1

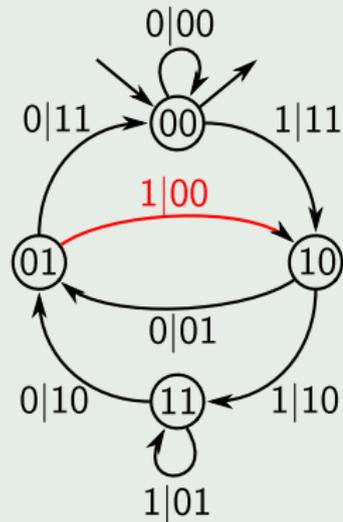


a 11 01 00 01 11

Kodierung mit Faltungskodes

Mit Zustandsautomat

a^*	1	0	1
-------	---	---	---

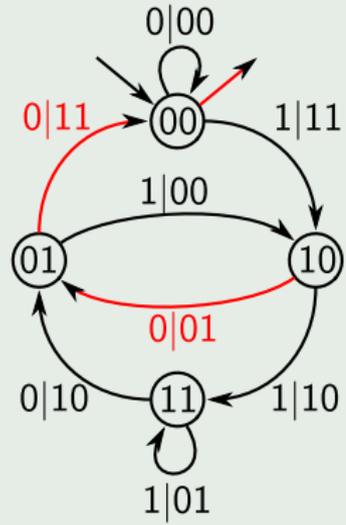


a	11	01	00	01	11
-----	----	----	----	----	----

Kodierung mit Faltungskodes

Mit Zustandsautomat

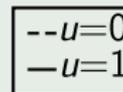
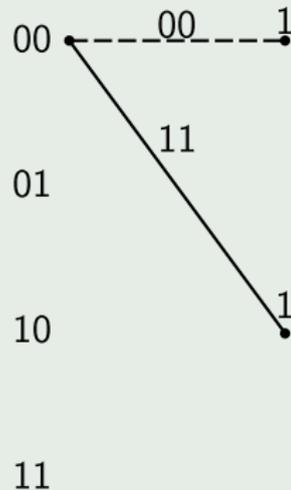
a^* 1 0 1



a 11 01 00 01 11

Dekodierung mit Faltungskodes

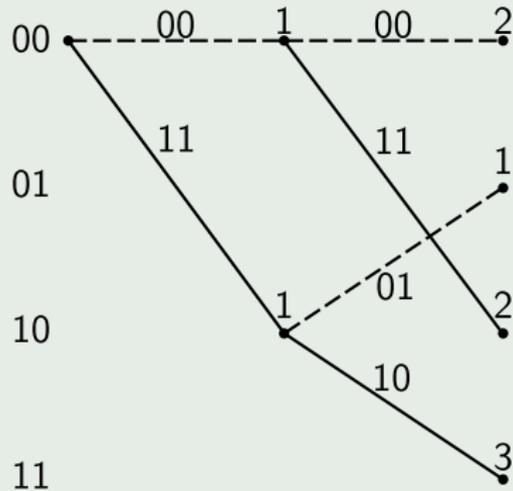
Algorithmus von Viterbi



b	10	01	10	01	01
-----	----	----	----	----	----

Dekodierung mit Faltungskodes

Algorithmus von Viterbi

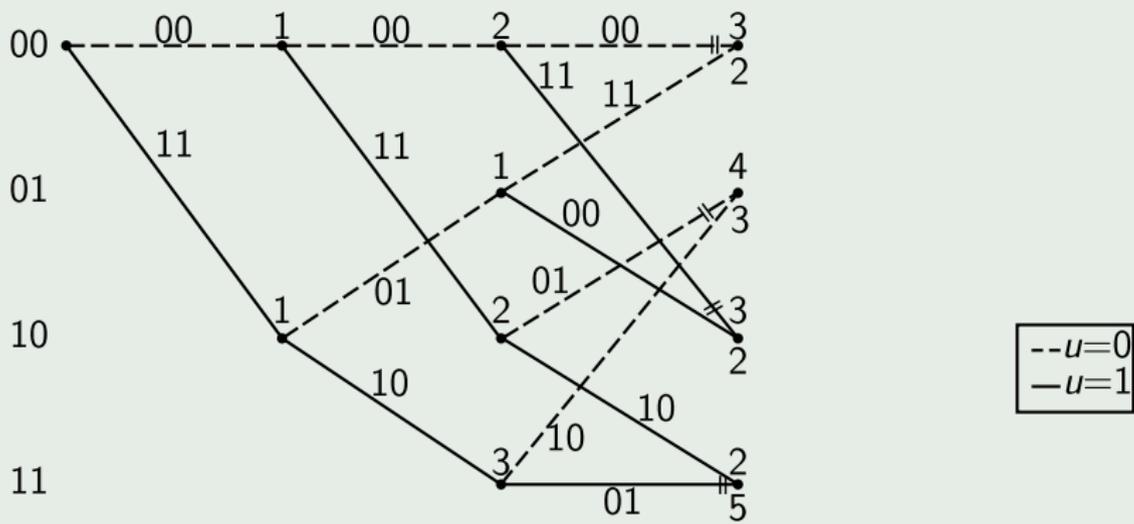


--	$u=0$
-	$u=1$

b	10	01	10	01	01
-----	----	----	----	----	----

Dekodierung mit Faltungskodes

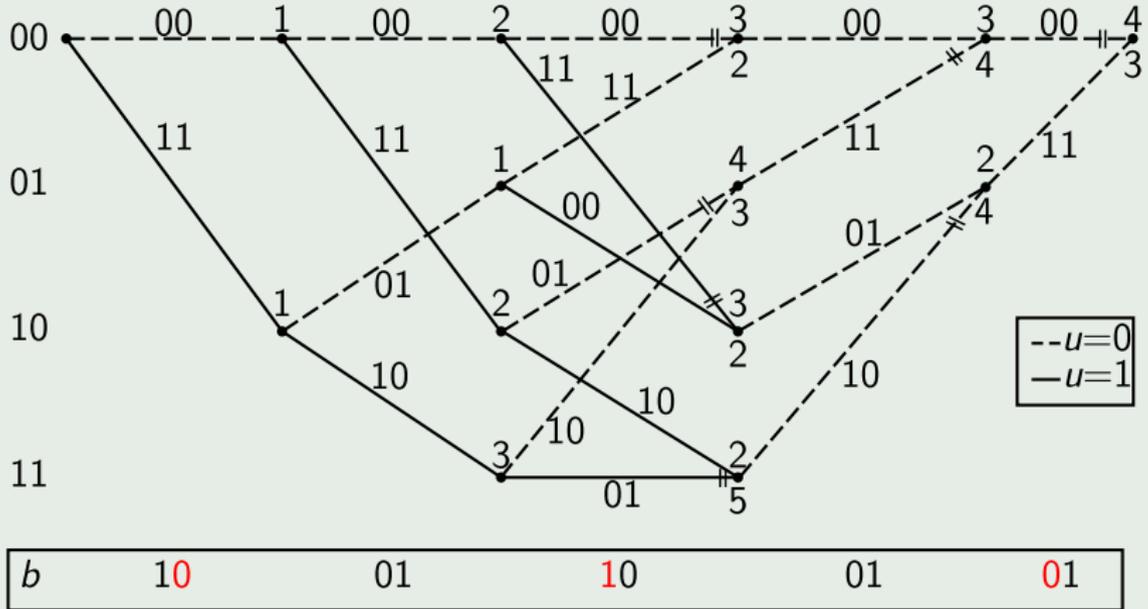
Algorithmus von Viterbi



b 10 01 10 01 01

Dekodierung mit Faltungskodes

Algorithmus von Viterbi



Problem

- klassische Codes verwenden Syndromeinbettung:

$$m = s = H \cdot c^T$$

- mangels Syndrom nicht auf Trelliskodes erweiterbar

Naive Methode

Sender

Nachricht/
Quellwort

1001110



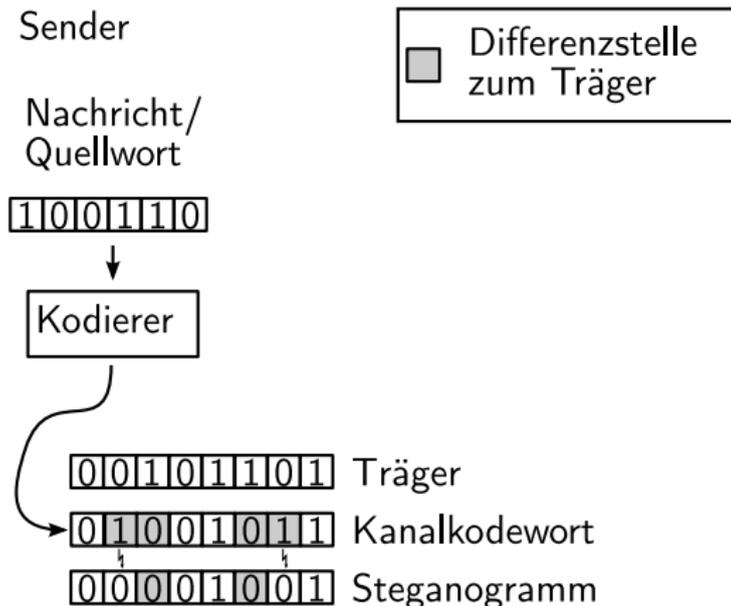
Kodierer



0110011011 Kanalkodewort

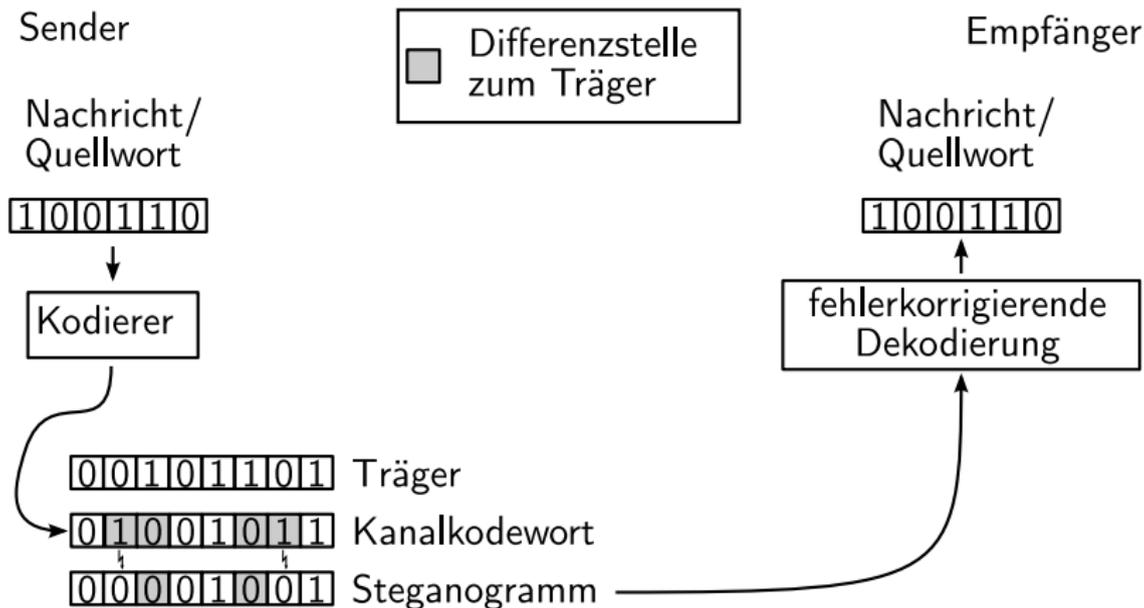
Nachricht wird mit Kodierer kodiert

Naive Methode



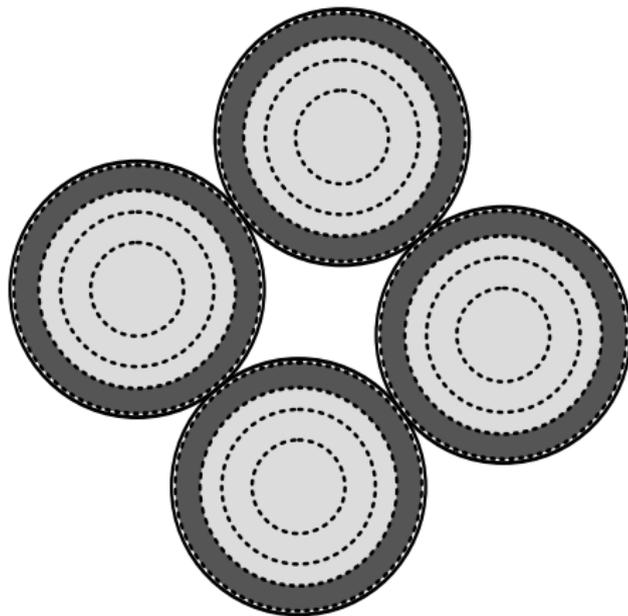
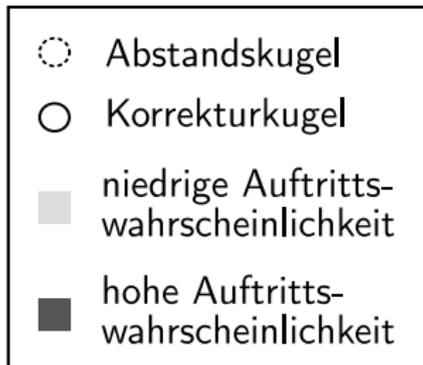
Differenzen zum Träger werden gekippt

Naive Methode



Durch Fehlerkorrektur wird die Nachricht wiederhergestellt

Naive Methode – Angriff

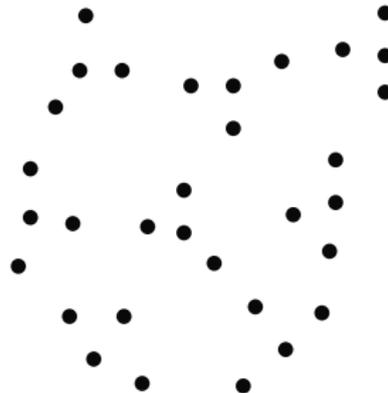


Zuordnung Nachricht – Stegowort

Nachrichten

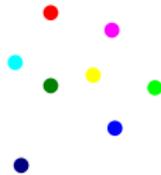


Stegowörter

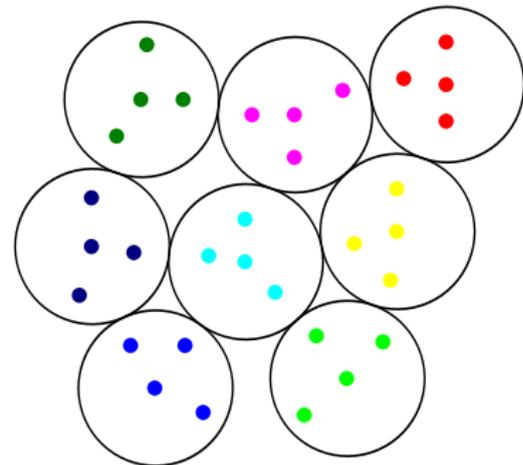


Zuordnung Nachricht – Stegowort

Nachrichten

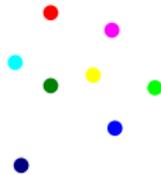


Stegowörter

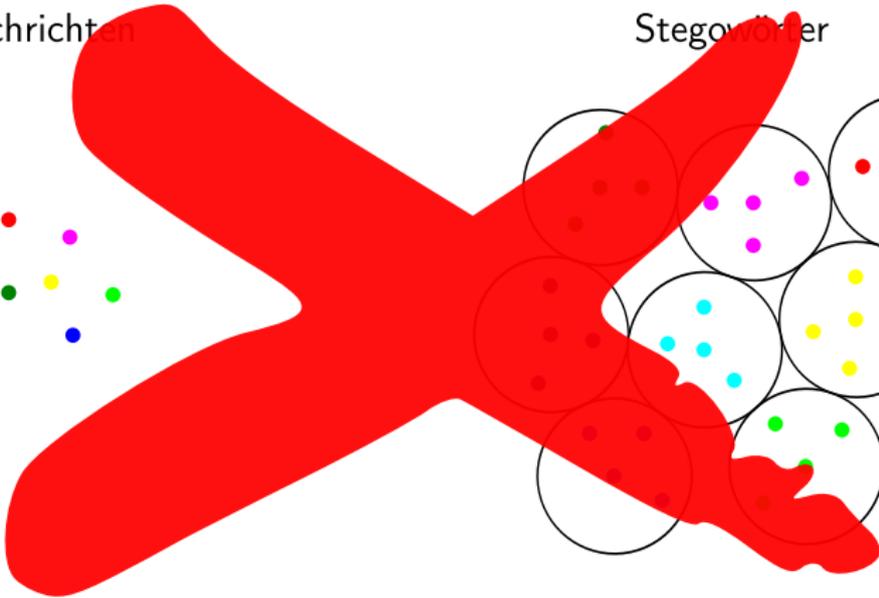
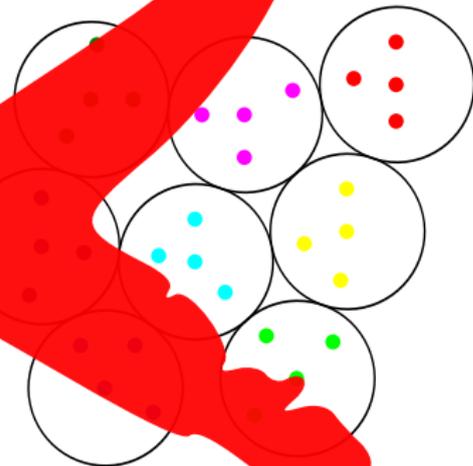


Zuordnung Nachricht – Stegowort

Nachrichten



Stegowörter

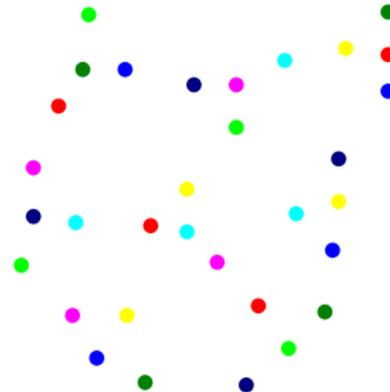


Zuordnung Nachricht – Stegowort

Nachrichten



Stegowörter



Variabler Startzustand

Sender

Nachricht/
Quellwort

011

Faltungs-
kodierer

1111100

0011100

1001111

0101111

0100000

1110111

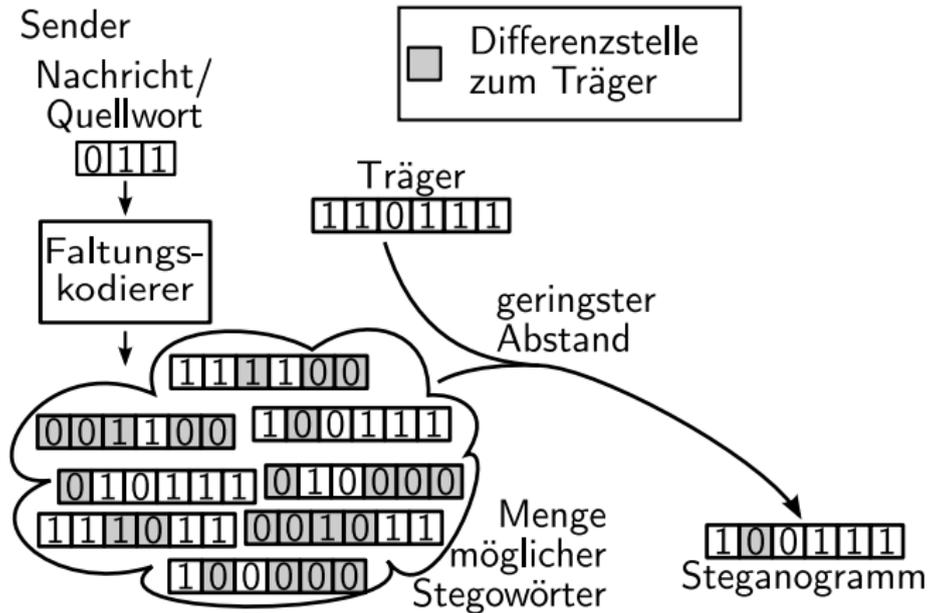
0010111

1000000

Menge
möglicher
Stegowörter

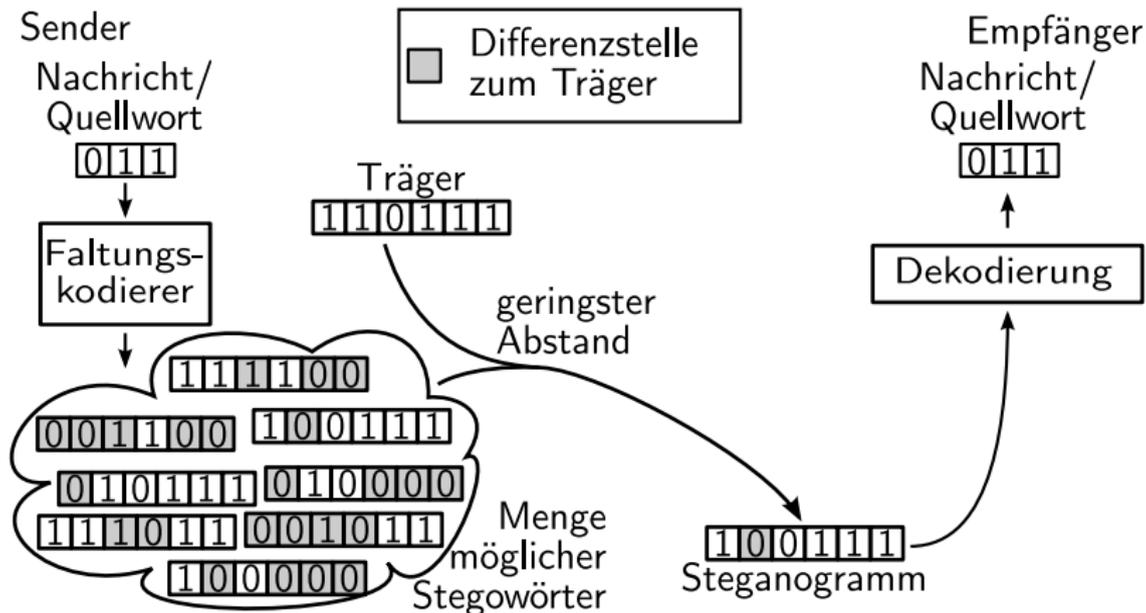
Nachricht wird von jedem Startzustand einmal kodiert

Variabler Startzustand



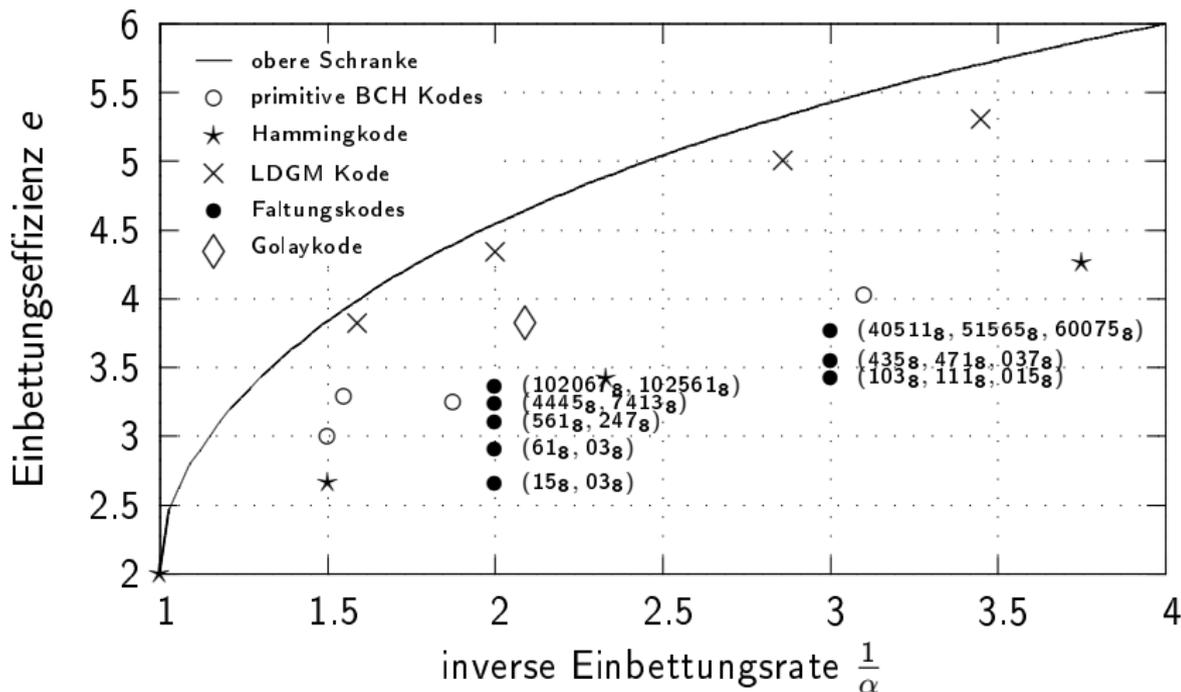
Stegowort mit geringstem Abstand zum Träger wird ausgewählt

Variabler Startzustand

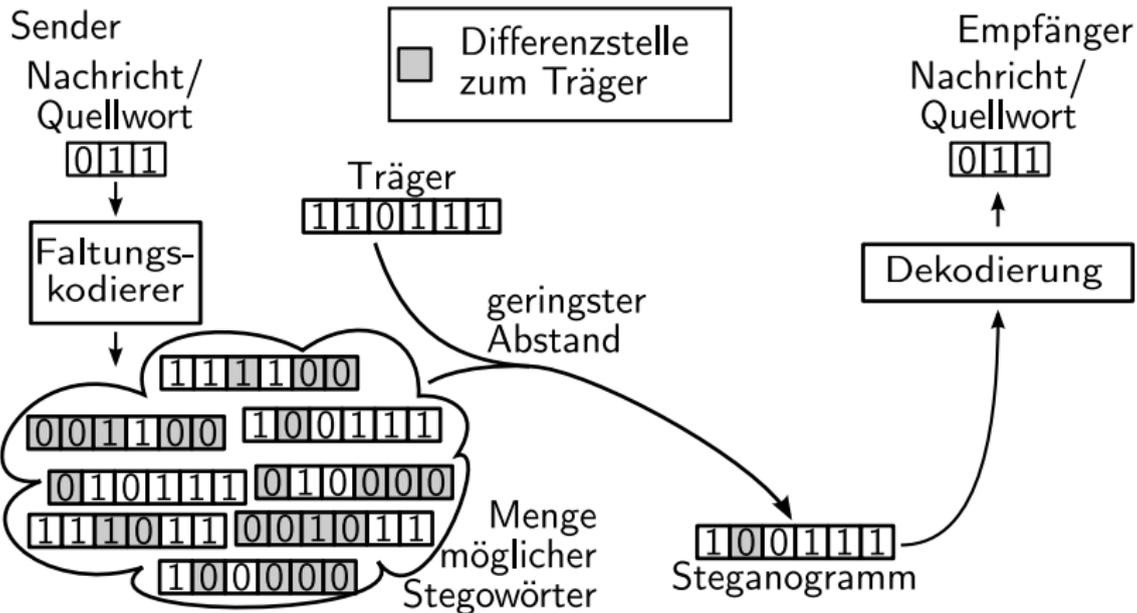


Empfänger dekodiert mit Viterbi

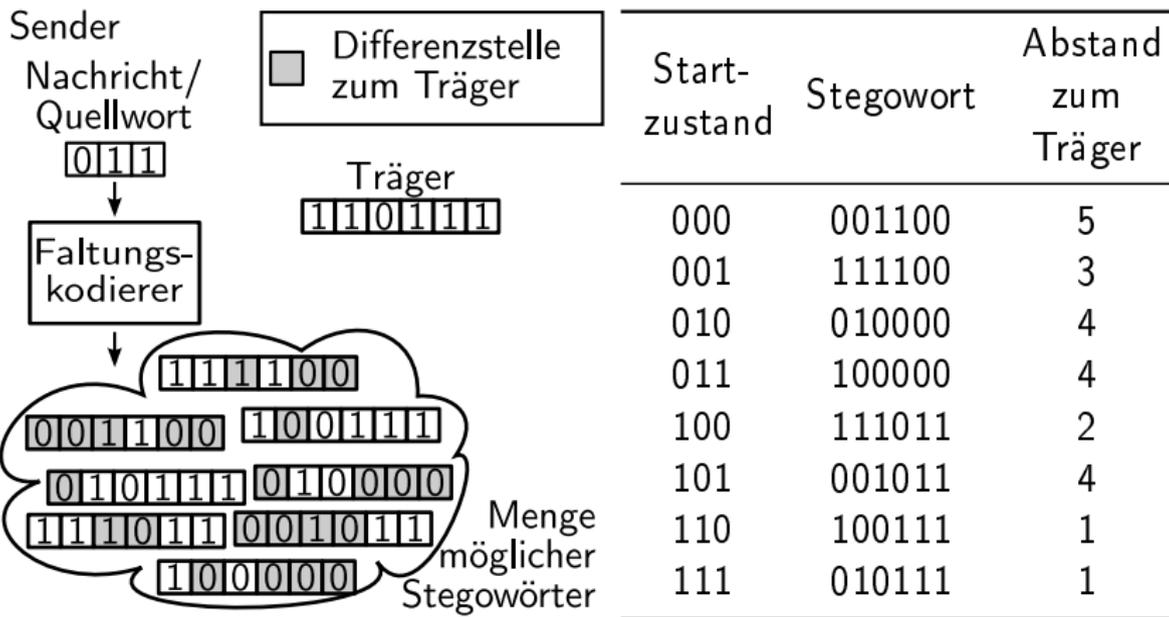
Variabler Startzustand – Ergebnis



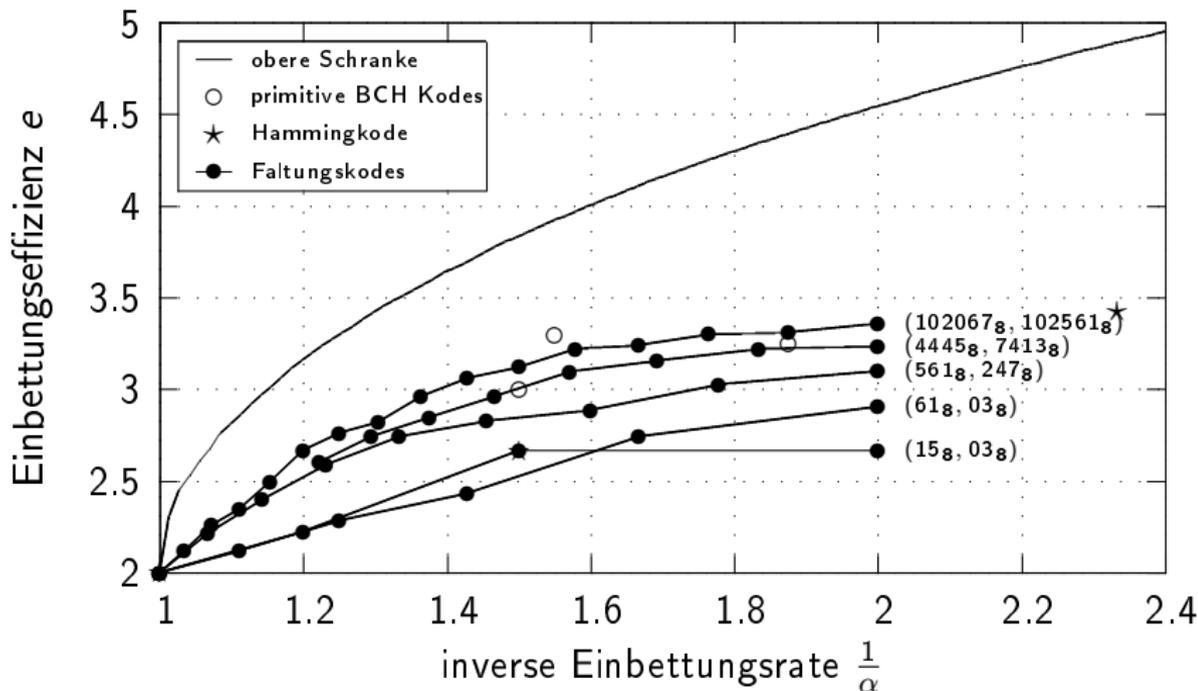
Einbeziehung des Startzustandes



Einbeziehung des Startzustandes



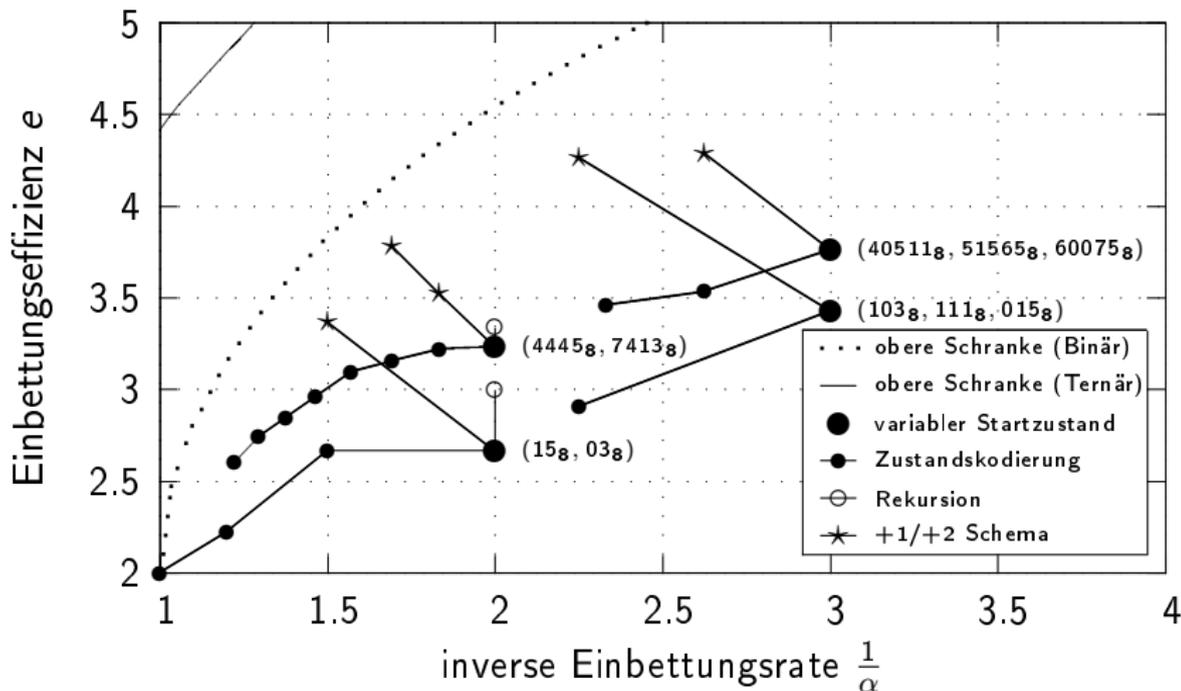
Einbeziehung des Startzustandes – Ergebnis



Weitere Verbesserungen

- Vorschläge um Berechnungsaufwand zu senken
- rekursive Faltungskodierer
- +1/+2 Schema von Zhang et al.

Zusammenfassung



Ausblick

- Bedingungen für zufällige Kantenbeschriftung?
- Mehr als 2 Zustandsübergänge von jedem Zustand?
- Klassische Blockcodes als Trellisdiagramm?
- Soft-decision Dekodierung nutzbar?

Fragen?

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!